

# 강의 계획서

| 강 좌 명                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                                                                             | 담 당 강 사 |              |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------|---------|--------------|
| 똑딱똑딱 3D프린터 공방(상반기)                                                                                                                                                                                                                                      |                                                                                                             | 장진석     |              |
| 강의기간                                                                                                                                                                                                                                                    |                                                                                                             | 요일 및 시간 |              |
| 강의목표                                                                                                                                                                                                                                                    | 3D모델링 프로그램을 이용해 3차원 공간을 이해하고, 입체적으로 모델링한 작품을 3D프린터로 출력할 수 있다.                                               |         |              |
| 교수방법                                                                                                                                                                                                                                                    | 실습                                                                                                          |         |              |
| 교 재 명                                                                                                                                                                                                                                                   | 강사 자료                                                                                                       | 필요 기자재  |              |
| 적정인원                                                                                                                                                                                                                                                    | 적정인원 : (    ) 명                      *최대가능인원 : (    ) 명                                                     |         |              |
| 교육대상                                                                                                                                                                                                                                                    | 초등생                                                                                                         | 재 료 비   | 총액 : _____ 원 |
| 차시                                                                                                                                                                                                                                                      | 세 부 강 의 내 용                                                                                                 | 준비물     | 교수자료 및 방법    |
| 1                                                                                                                                                                                                                                                       | 3D란 무엇인지 알아보고, 모델링을 위해 가져야 하는 입체적인 시점에 대해 학습<br>-. 3D프린터 원리, 모델링프로그램 UI, 마우스 조작법<br>-. 정면, 평면, 측면의 입체 공간 인식 |         |              |
| 2                                                                                                                                                                                                                                                       | 오브젝트를 손쉽게 다루는 기능 익히기( 복제, 정렬, 대칭)                                                                           |         |              |
| 3                                                                                                                                                                                                                                                       | 슬라이싱 프로세스(내보내기, USB저장, 출력)                                                                                  |         |              |
| 4                                                                                                                                                                                                                                                       | 이미지 변환하고 가져오기                                                                                               |         |              |
| 5                                                                                                                                                                                                                                                       | 나만의 공간 모델링                                                                                                  |         |              |
| 6                                                                                                                                                                                                                                                       | 공차 개념 익히기_움직이는 모델링 디자인                                                                                      |         |              |
| 7                                                                                                                                                                                                                                                       | 작업평면 기능익히기                                                                                                  |         |              |
| 8                                                                                                                                                                                                                                                       | 2D그림을 3D모델링 하기                                                                                              |         |              |
| 9                                                                                                                                                                                                                                                       | 장난감 자동차 모델링_슬라이싱 프로그램 채움 값 조정하기                                                                             |         |              |
| 10                                                                                                                                                                                                                                                      | 싱기버스_자료 불러오기 및 응용하기                                                                                         |         |              |
| 11                                                                                                                                                                                                                                                      | 싱기버스_동물피규어 불러오기, 움직이는 동물로 모델링하기                                                                             |         |              |
| 12                                                                                                                                                                                                                                                      | 자유 모델링                                                                                                      |         |              |
| <p>※ 기재내용이 많은 경우 상기 서식을 복사하여 다음 장에 작성</p> <p style="text-align: right;">2024년                      1 월 2 5 일</p> <p style="text-align: right;">작 성 자 :                      장진석(인)</p> <p style="text-align: right;">_____</p> <p>경상북도교육청 구미도서관장 귀하</p> |                                                                                                             |         |              |